Esquema del desafio

1. Clase Estación:

- Cada estación puede ser representada como un objeto de la clase `Estación`.

- La clase `Estacion` puede tener atributos como un nombre único para identificar la estación

-eliminar estación

-agregar estación

-ver si hay conexiones con esa estacion

2. Clase Línea

- clase `Linea` para representar cada línea de metro en tu red.

- Cada objeto `Linea` puede contener información sobre las estaciones que pertenecen a esa línea.

-agregar línea

-eliminar línea (hipotéticamente hablando”

- También puedes incluir información adicional como el color de la línea (no se si sea necesario hay que preguntar), el tiempo de recorrido estimado entre estaciones.

3. clase redMetro:

- clase `redmaMetro` que actúe como el controlador principal del sistema de metro.

-básicamente que muestre todo en pantalla

- líneas

- estaciones que hacen parte de una línea en especifico

- Esta clase puede contener métodos para la planificación de rutas, el cálculo de tiempos de viaje(seria lo mismo que en la clase línea).

Definir como se guardaran los datos y ver si podemos crear una red metro aleatoria como de principio o una red básica y que el usuario la personalice